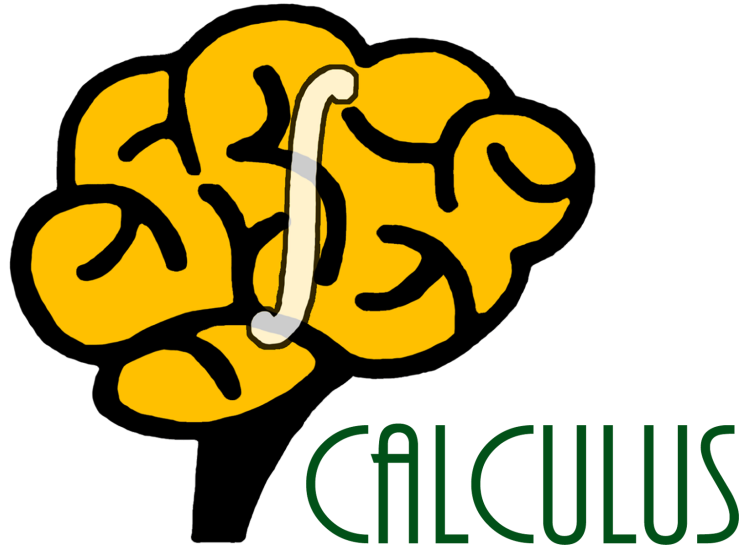


**Proyecto Calculus**  
**2016 - Grupo 06**  
**Informe de Situación del Proyecto**  
**Versión 1.2**



**Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/10/2016	1.0	Primera versión del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.1	Versión final del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.2	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray

# Contenido

Contenido	2
1.Informe de Situación	3
1.1.Estado del proyecto	3
1.2.Desviaciones ocurridas	3
1.3.Incidencias encontradas	3
1.4.Estado de Riesgos	3
2.Evaluación	4

## Informe de Situación

A continuación se describe el progreso del Proyecto.

### 1.1. Planificación Iteración

La siguiente tabla indica la definición de los Sprints tanto en cada iteración como a nivel semanal:

	SPRINTS						
	Fase Sprint 0	Fase Sprint 1	Fase Sprint 2	Fase Sprint 3	Fase Sprint 4	Fase Sprint 5	Fase Sprint 6
Iteración	iter1 / iter2 / iter3	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1
Semanas	1 / 2 / 3	4 / 5	6 / 7	8 / 9	10 / 11	12 / 13	14

Estamos parados en la mitad de la Fase Sprint 3, concerniente al cuarto Sprint del Proyecto, en su primera iteración y en la octava semana del PIS; la misma a su vez está definida en la Semana del Lunes 3 de Octubre.

### 1.2. Estado del proyecto

Los integrantes del grupo de desarrollo están implementando el conjunto de historias asociadas al Sprint como lo indica el Backlog.

En este sprint están comprendidas las siguientes historias:

- Historia 200: Autenticar jugador por FB
- Historia 100: Registrar jugador
- Historia 1400: Profesor, responder consulta

El Product Owner ordenó las mismas de la siguiente manera, asignando prioridad a cada una:

ID	Título	Prioridad
200	Autenticar jugador	10
100	Registrar jugador	13
1400	Profesor, responder consulta	15

Las historias a implementar para esta iteración son, entonces, las siguientes:

- Historia 200: Autenticar jugador por FB
- Historia 100: Registrar jugador

El tiempo adicional que quede será destinado a pruebas de testing, en particular realizaremos

- Pruebas funcionales
- Pruebas de intergración
- Bug Fixes

Hasta el final del sprint las iteraciones serán destinadas a la realización de Testing de la aplicación de forma de tener una aplicación lo más estable posible.

### **1.3. Desviaciones ocurridas**

No se encontraron ninguna desviación detectada.

### **1.4. Incidencias encontradas**

EL integrante del equipo Guillermo Tavidian manifestó su preocupación por la no asistencia en la evaluación final las semanas 15 y 16 concernientes a las semanas del 21 de Noviembre del 2016 hasta el 4 de Diciembre del 2016.

### **1.5. Estado de los Riegos**

Existe el riesgo potencial de que un integrante no pueda concurrir a la evaluación final del curso. La estrategia de mitigación será realizar una reunión con el docente del curso y el integrante el día del monitoreo de manera de elegir una fecha en dicha semana para la cual puedan asistir todos los integrantes del equipo.

## **2. Evaluación**

El Sprint finaliza con un nuevo Product Backlog definido por el cliente. Se negoció que el mismo tenga un conjunto de historias chicas de manera de realizar testing de la aplicación para que la misma sea lo más estable posible para la demo intermedia con la docente.